

Ausrüstung Heer

Hier findest du eine Übersicht der Gebäude, die Ausrüstung für dein Heer produzieren. Jede Einheit deines Heers kann bis zu 3 Ausrüstungsgegenstände anlegen.

Juwelier

Der Juwelier verarbeitet die in der Mine abgebauten Edelsteine zu geschliffenen Edelsteinen weiter. Aus diesen fertigt er für dein Heer magische Ringe und Ketten an, damit deine Einheiten noch stärker werden.

Kosten: 50.000 Gold, 2 Impulslaser, 50 Motoren, 100 Hydraulikpumpen, 100 Platinen, 150 Batterien, 200 Kugellager, 250 Zahnräder, 10.000 Erz

Maximale Gebäudeanzahl: 1

ab klein (wenn erforscht): Geschliffener Edelstein, Syoniter, Sternenwandel, Blutträne, Rizlaffs Erbe, Aquatun, Verziertes Halsband, Waisenmacher, Phalanxknoten, Serolakring, Lichtbringer, Energiewand

Rüstungsschmiede

Der Rüstungsschmied versorgt dein Heer mit Helmen und Schilden, damit es den gegnerischen Angriffen länger standhält und somit selbst mächtige Attacken ausführen kann, um die Schlacht letztendlich zu gewinnen.

Kosten: 6.200 Gold, 18.500 Holz, 22.500 Steine, 25.000 Wasser, 25 Stahl, 40 Kupfer, 40 Bronze, 1 Kobalt

Maximale Gebäudeanzahl: 2

Helme

klein: Bronzemaske, Wikingerhelm, Rostiger Ritterhelm, Kriegshelm

mittel: Bronzemaske, Wikingerhelm, Rostiger Ritterhelm, Kriegshelm, Helm des Zentaurenjägers, Sturmflügel

groß: Bronzemaske, Wikingerhelm, Rostiger Ritterhelm, Kriegshelm, Helm des Zentaurenjägers, Sturmflügel, Ingrimms Haube, Nisfits Spangenhelm, Theserakthelm, Helm des Majors, Elfenfang,

Silberstreif

Schilde

klein: Holzschild, Verstärkter Holzschild, Langschild, Gesegnetes Kobaltschild

mittel: Holzschild, Verstärkter Holzschild, Langschild, Gesegnetes Kobaltschild, Buckelschild der Vergessenen, Sternenstachel

groß: Holzschild, Verstärkter Holzschild, Langschild, Gesegnetes Kobaltschild, Buckelschild der Vergessenen, Sternenstachel, Sissels Hoffnung, Glaubenswall, Schutz der Stollen, Ehrerbieter, Schimmerwand, Elegie der Wildnis

Tempel

Die Priester deines Tempels stellen für dein Heer mittels schwarzer Magie Heil-, Furor und Steinhauttränke her. Durch diese werden entweder die Lebenspunkte, die Angriffskraft oder die Verteidigung einzelner Einheiten erhöht.

Kosten: 7.000 Gold, 19.500 Holz, 25.000 Steine, 40.000 Wasser, 25 Schalen, 10 Schmuck, 30 Skulpturen, 8 Statue, 5 Steintafeln

Maximale Gebäudeanzahl: 2

klein: Heiltränke

mittel: Heiltränke, Furortränke

groß: Heiltränke, Furortränke, Steinhauttränke

Waffenschmiede

Die Waffenschmiede ist eines der wichtigsten Gebäude. Hier werden, unterteilt in Nahkampf, Fernkampf und Magie, sämtliche Waffen fabriziert. Ohne diese würde deine Armee unbewaffnet in den Kampf ziehen.

Kosten: 6.500 Gold, 18.500 Holz, 22.500 Steine, 25.000 Wasser, 25 Stahl, 40 Kupfer, 40 Bronze, 1 Kobalt

Maximale Gebäudeanzahl: 2

Fernkampf

klein: Kurzbogen, Ebenholzbogen, Verstärkter Elfenbeinbogen, Jagdbogen der Tinudai

mittel: Kurzbogen, Ebenholzbogen, Verstärkter Elfenbeinbogen, Jagdbogen der Tinudai, Qual,

Feuerstachel

groß: Kurzbogen, Ebenholzbogen, Verstärkter Elfenbeinbogen, Jagdbogen der Tinudai, Qual, Feuerstachel, Vermächtnis der Pein, Gifthagel, Feuersbrunst, Saussefang, Frostmacher, Engelszorn, Shandrian, Draccusfänger

Magie

klein: Novizenstecken, Stab des Gelehrten, Zepter des Erzmagiers, Irrlicht

mittel: Novizenstecken, Stab des Gelehrten, Zepter des Erzmagiers, Irrlicht, Eismacht, Träne des Windes

groß: Novizenstecken, Stab des Gelehrten, Zepter des Erzmagiers, Irrlicht, Eismacht, Träne des Windes, Dunkelglimm, Todeshauch, Machloryn, Lanze der Monde, Weltenwandler, Zepter der Verwesung, Blendholz, Blutsonne

Nahkampf

klein: Gezackter Dolch, Rostiges Schwert, Zweihandaxt, Eisenhammer

mittel: Gezackter Dolch, Rostiges Schwert, Zweihandaxt, Eisenhammer, Krummschwert, Frostige Runenaxt

groß: Gezackter Dolch, Rostiges Schwert, Zweihandaxt, Eisenhammer, Krummschwert, Frostige Runenaxt, Königsmörder, Schmelztiigel, Leiser Hauch, Feuerstern, Der Richter, Abbitte, Entaxt, Hohenlied