

Handwerkgebäude

Hier findest du eine Übersicht über die Gebäude, die Rohstoffe zu Handelswaren weiterverarbeiten und die Schmiede mit wichtigen Materialien beliefern.

Gerberei

Der Gerber produziert neben Leder, was existenziell wichtig für die Herstellung von Waffen ist, auch Kleidungsstücke, die bei Händlern verkauft werden können, um die Kriegskassen aufzufüllen.

Kosten: 3.250 Gold, 6.500 Holz, 12.500 Steine, 17.500 Wasser, 15 Kupfer, 15 Bronze

Maximale Gebäudeanzahl: 3

klein: Leder, Ledergürtel

mittel: Leder, Ledergürtel, Lederhelm

groß: Leder, Ledergürtel, Lederhelm, Lederweste

Giesserei

Das von den Minen gelieferte Erz wird in der Gießerei zu Kupfer, Bronze, Stahl und Kobalt weiterverarbeitet, um die Basis für die Herstellung mächtiger Waffen und Rüstungen zu legen.

Kosten: 3.500 Gold, 2.200 Holz, 9.500 Steine, 15.000 Wasser, 10 Stahl

Maximale Gebäudeanzahl: 3

klein: Kupfer, Bronze, Stahl

mittel: Kupfer, Bronze, Stahl, Kobalt

groß: Kupfer, Bronze, Stahl, Kobalt

Holzschnitzerei

Hier werden Schalen, Schmuck und Skulpturen aus Holz geschnitzt, um sie bei den Händlern zu verkaufen. Zudem werden diese Güter auch als magisches Grundprodukt verwendet.

Kosten: 3.200 Gold, 12.500 Holz, 10.000 Steine, 3.500 Wasser, 5 Stahl, 7 Kupfer, 5 Bronze

Maximale Gebäudeanzahl: 3

klein: Schalen

mittel: Schalen, Schmuck

groß: Schalen, Schmuck, Skulpturen

Steinmetz

Der Steinmetz verarbeitet die vom Steinbruch gelieferten Steine zu Statuen, Krügen und Steintafeln. Diese werden sowohl für die Herstellung von magischen Artefakten, als auch für den Handel benötigt.

Kosten: 3.000 Gold, 9.500 Holz, 9.500 Steine, 15.000 Wasser, 15 Stahl

Maximale Gebäudeanzahl: 3

klein: Statuen

mittel: Statuen, Krüge

groß: Statuen, Krüge, Steintafeln