

Komponenten Mech

Hier findest du die Gebäude, die für die Weiterentwicklung deines Mechs zuständig sind.

Konstrukteur

Den Konstrukteur ist allein für den Mech und die Technik aus deiner Welt zuständig. Er stellt neben neuen tödlicheren Waffen auch diese Extras und rudimentäre Komponenten für deinen Mech her.

Kosten: 8.500 Gold, 25.000 Holz, 25.000 Steine, 45.000 Wasser, 50 Stahl, 75 Kupfer, 75 Bronze, 25 Kobalt

Maximale Gebäudeanzahl: 1

klein: Waffenstahl, Zahnräder, Batterien, Kugellager

mittel: Waffenstahl, Zahnräder, Batterien, Kugellager, Hydraulikpumpe, Platine

groß: Waffenstahl, Zahnräder, Batterien, Kugellager, Hydraulikpumpe, Platine, Motor, KI-System

Die Bereiche "Primärwaffen" und "Extras" richten sich nach dem jeweiligen Forschungsstand des Spielers.