

## Levels

Level	Levelname	Punkte	Wird freigeschaltet
1	unbedeutender Schuft	0 - 300	-
2	mieser Verbrecher	301 - 1.000	Produktion, Handel
3	grimmiger Schurke	1.001 - 5.000	Kampf (PvP)
4	brutaler Unterdrücker	5.001 - 15.000	Trollmarkt, Lager
5	habgieriger Lehnsherr	15.001 - 40.000	Quests, Imphändler, Shop, Seelenhändler
6	verkommener Rädelsführer	40.001 - 60.000	Handelsplatz, Verträge, Dungeons, Forschung
7	gewissenloser Kommandant	60.001 - 100.000	Angebot des Tages, Seevolk, Gebäude bauen / ausbauen
8	blutrünstiger Barbar	100.001 - 150.000	Wettbewerb, Bekanntmachung, Erfolge, Trophäenwand, Spieler suchen
9	boshafter Fürst	150.001 - 220.000	Bestienhändler
10	heimtückischer Befehlshaber	220.001 - 800.000	Gilde
11	brachiales Oberhaupt	800.001 - 1.500.000	Labyrinth
12	pervides Souverän	1.500.001 - 2.500.000	Donnerkuppel
13	paranoider Machthaber	2.500.001 - 4.500.000	Orakel
14	aggressiver Regent	4.500.001 - 7.500.000	-
15	erbarmungsloser Gebieter	7.500.001 - 15.000.000	-
16	skrupelloser Alleinherrscher	15.000.001 - 22.000.000	-
17	furchterregender Anführer	22.000.001 - 30.000.000	-
18	grausamer Imperator	30.000.001 - 40.000.000	-
19	teuflischer Tyrann	40.000.001 - 55.000.000	-
20	gnadenloser Diktator	55.000.001 - 70.000.000	-
21	dunkler Herrscher	70.000.000 - 100.000.000	-
22	unzurechnungsfähiger Despot	100.000.001 - 160.000.000	-
23	Unterdrücker der Völker	160.000.001 - 250.000.000	-
24	wahnsinniger Halbgott	250.000.001 - 500.000.000	-
25	gottgleicher Weltenherrscher	> 500.000.001	-

Bei Erreichen von Level 25 (gottgleicher Weltenherrscher) erhält man die epische Einheit "Tochter des Zorns" für seine Armee.

# TOCHTER DES ZORNS

