

## Rohstoffgebäude

Hier findest du eine Übersicht über die Gebäude, die dir Grundprodukte liefern. Diese Rohstoffe werden für die Weiterverarbeitung zu wertvolleren Gegenständen benötigt.

## Brunnen

Der Durst deiner Armee muss gestillt werden. Das Wasser, welches der Brunnen fördert, wird daher in der Destille zu Bier, Wein und Schnaps weiterverarbeitet. Aber auch für andere Produkte wird Wasser zur Weiterverarbeitung benötigt.

Kosten: 350 Gold, 450 Holz, 125 Steine

Maximale Gebäudeanzahl: 5

klein: Wasser

mittel: Wasser

groß: Wasser

## Farm

Die Farm dient der Grundversorgung deiner Einheiten. Hier werden Weizen, Kräuter, Trauben und Rüben angebaut, welche z.B. für die Herstellung von Bier, Wein, Schnaps und Heiltränken verwendet werden.

Kosten: 1.800 Gold, 1.200 Holz, 1.750 Steine, 2.000 Wasser, 1 Stahl, 1 Kupfer, 1 Bronze

Maximale Gebäudeanzahl: 3

klein: Weizen, Kräuter

mittel: Weizen, Kräuter, Trauben

groß: Weizen, Kräuter, Trauben, Rüben

## Fischerhütte

Mit leerem Magen kämpft es sich nicht gut. Die Fischerhütte versorgt daher die Metzgerei mit Fischen und Krabben, die dort dann zu Trockenfisch und Krabbenfleisch weiterverarbeitet werden.

Kosten: 450 Gold, 450 Holz, 120 Steine

Maximale Gebäudeanzahl: 5

klein: Fisch

mittel: Fisch, Krabben

groß: Fisch, Krabben

## Holzfällerhütte

Das Holz, welches von deinen Knechten gefällt wird, ist eine wichtige Grundressource für den Aufbau deines Imperiums. Es wird für vielerlei Weiterverarbeitungen benötigt.

Kosten: 450 Gold, 950 Holz, 250 Steine, 1 Stahl

Maximale Gebäudeanzahl: 5

klein: Holz

mittel: Holz

groß: Holz

## Mine

In den Minen wird von deinen Arbeitern wertvolles Erz abgebaut, welches die Basis für die Herstellung von Kupfer, Bronze, Stahl und Kobalt in der Gießerei ist. Ebenfalls können Edelsteine ab der Stufe "groß" abgebaut werden, welche der Juwelier zur Herstellung von Schmuck benötigt.

Kosten: 450 Gold, 225 Holz, 750 Steine, 1.200 Wasser, 1 Stahl, 1 Kupfer, 1 Bronze

Maximale Gebäudeanzahl: 5

klein: Erz

mittel: Erz

groß: Erz, Edelsteine

## Steinbruch

Mit den im Steinbruch abgebauten Steinen wird hauptsächlich der Steinmetz beliefert, um daraus Statuen, Krüge und Steintafeln zu fertigen. Allerdings sind auch für die Herstellung einiger Waffen Steine vonnöten.

Kosten: 450 Gold, 2.000 Holz, 1 Stahl

Maximale Gebäudeanzahl: 5

klein: Stein

mittel: Stein

groß: Stein

## Viehzucht

Hier werden Rinder und Ziegen gezüchtet, damit sie in der Metzgerei zu Rinderkeulen und Fleischtöpfen für deine Armee weiterverarbeitet werden. Die Moral deiner Armee kannst du nur wieder herstellen, indem du sie mit Nahrung versorgst.

Kosten: 2.200 Gold, 1.300 Holz, 1.650 Steine, 2.200 Wasser, 3 Stahl, 1 Kupfer

Maximale Gebäudeanzahl: 3

klein: Rind, Ziege

mittel: Rind, Ziege

groß: Rind, Ziege

