

# Tutorial



## Willkommen bei Days of Evil!

Wie bereits in der Story beschrieben, ist es als Spieler bei Days of Evil deine Aufgabe die neue Welt mit deiner Schreckensherrschaft zu unterjochen und somit zu einer mächtigen und unbesiegbaren Gottheit heranzuwachsen.

Dieses Ziel erreichst du, indem du dir eine schlagkräftige Armee aus den stärksten und furchterregendsten Kreaturen dieses Planeten zusammenstellst, um damit alle deine Feinde und Konkurrenten aus dem Weg zu räumen. Errichte eine effiziente Wirtschaft, um neue Technologien zu entwickeln und mächtige Waffen und Artefakte zu erforschen und herzustellen.

Um den Status einer Gottheit zu erlangen, musst du deine Armee auch an finstere Orte schicken und gegen sagenumwobene Wesen kämpfen lassen, damit sie dir die dort verborgenen magischen Artefakte bergen.

Es werden dir nun in den nächsten Schritten die wichtigsten Grundfunktionen von Days of Evil vorgestellt.

---



## Festung

In der Festung laufen alle Fäden deines baldigen Imperiums zusammen.

Neben wichtigen Informationen über deinen Levelfortschritt, interessanten Bekanntmachungen und Nachrichten von verbündeten Spielern, erhältst du hier auch einen Überblick über noch offene Aufgaben, die du bewältigen kannst.

Ebenso befinden sich hier auch Ranglisten, an denen du deine Macht und Stärke ablesen kannst, sowie deine Sammlung an seltenen Trophäen, die dir zusätzliche Level-Punkte beschern.

---



## Quests

Um die Gunst wichtiger Personen zu erlangen und dir somit Einfluss zu sichern, solltest du ihnen bei ihren Problemen zur Seite stehen.

Meistens langt es schon, wenn du ihnen mit ein paar geringen Warenlieferungen aushilst. Jede Quest, die du erfolgreich absolvierst, verschafft dir neben Gold auch wichtige Level-Punkte.

---



## Mech

Hier dreht sich alles um das Prunkstück deiner Armee - deinen Mech, den du aus deiner Heimatwelt mitgebracht hast, um diesen Planeten mit Furcht und Schrecken zu überziehen.

Rüste deinen Mech mit zerstörerischen Waffen und fiesen Extras aus, damit er sein volles Potential entfaltet. Auch Reparaturen und die Betankung deines Mechs kannst du hier in Auftrag geben.



## Heer

Um das Maximum aus deinem Heer herauszuholen, kannst du hier einzelne Einheiten deines Heeres mit mächtigen Waffen und Rüstungen ausstatten.

Zudem siehst du in der Übersicht neben deinen normalen Einheiten, auch deine epischen Einheiten, die sich dir, nachdem du ihren einstigen Herrscher besiegt hast, angeschlossen haben.

Stelle deiner Armee genügend Nahrung zur Verfügung um ihre Moral aufrecht-zuerhalten und heile es, wenn es verwundet aus einer Schlacht zurückkommt.

Leibeigene stellen die Grundeinheit dar, die du zu bestimmten Einheiten-Typen ausbilden lassen kannst.

---



## **Aktionen**

Als Befehlshaber einer blutrünstigen Armee, die sich aus Mech und Heer zusammensetzt, kannst du ihr Aufträge erteilen, um deine Macht und deinen Reichtum weiter auszubauen:

### ***Beutezug***

Lasse deine Horden plündernd und brandschatzend durch die Ländereien ziehen. Sie reißen alles an sich, was für dein Reich irgendeine Verwendung haben könnte.

### ***Dungeons***

Die neue Welt ist voll von sagenumwobenen Gebieten und Orten. Erteile deiner Armee den Befehl dort nach unvollstellbaren Schätzen und mysteriösen Artefakten suchen. Doch Vorsicht - todbringende Gefahren lauern an diesen Orten.

### ***Bosse***

Mächtige Geschöpfe wie z.B. alte Götter, Drachen und Dämonen bevölkern dein Reich. Schicke sie in das Reich der Ahnen und unterjoch ihre Gefolgschaft um dein Heer mit epischen Einheiten zu verstärken. Sei jedoch gewarnt: diese Kämpfe werden deiner Armee alles abverlangen!

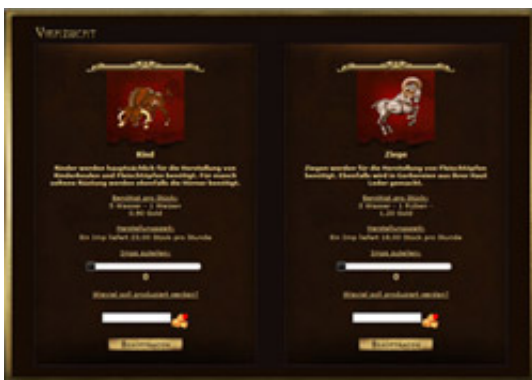
---



## Kampf

Wie die Römer aus deiner alten Welt die Gladiatorenkämpfe zu ihrer Belustigung austrugen, kannst du auch hier deine Einheiten gegen die Kreaturen anderer dunkler Herrscher antreten lassen.

Bei einem gewonnenen Kampf kletterst du nicht nur in der Kampftrangliste nach oben, sondern erhältst auch zusätzlich eine Siegprämie.



## Produktion

Um dein Vorhaben - der mächtigste Herrscher auf diesem Planeten zu werden - in die Tat umzusetzen, benötigst du eine funktionierende Wirtschaft.

Neben Nahrungsmitteln und Handelsgütern liegt dein Hauptaugenmerk vor allem auf der Entwicklung neuer Technologien für deinen Mech und der Herstellung tödlicher Waffen und mächtiger Rüstungen für

dein Heer.

Um ein Gebäude mit der Produktion eines Gutes zu beauftragen, klickst du einfach auf das entsprechende Gebäude und stellst die Stückzahl des gewünschten Gutes ein. Vergiss aber nicht Imps zuzuteilen, da sie das Gebäude mit Rohstoffen beliefern.

Neben der Übersicht über deine bestehenden Gebäude, hast du hier auch noch die Möglichkeit neue Gebäude zu bauen bzw. bestehende Gebäude zu vergrößern.

---



## Lager

Im Lager erhältst du einen Überblick, welche Rohstoffe, Handelswaren, Waffen und Ausrüstungen in deinem Besitz sind.

Unter den Gütern siehst du jeweils verschiedene Symbole. Mit einem Mausklick auf den Goldsack stellst du Güter auf dem Handelsplatz ein. Mit dem Brief-Symbol schickst du deine Güter per Vertrag an andere Spieler und wenn du dir nicht sicher bist, wieviel Gold du für ein Gut verlangen kannst, hast du mittels der Lupe die Möglichkeit, Preise auf dem Handelsplatz zu vergleichen.

---

Rezepte / Rezepte



Wasser 100g  
Zucker 10g  
Milch 10g

Rezept



Wasser 100g  
Zucker 10g  
Milch 10g

Rezept

## **Handel**

Wie der Name schon sagt, kannst du in diesem Menüpunkt Güter kaufen oder verkaufen. Hierbei wird unterschieden:

### ***Handelsplatz***

Auf dem Handelsplatz stellen Spieler Güter ein, um sie anderen Spielern zu verkaufen. Auch du kannst hier Güter, die du nicht benötigst, verkaufen, sobald du Level 2 erreicht hast. Um ein Produkt auf dem Handelsplatz zum Verkauf anzubieten, klicke in deinem Lager bei dem Produkt auf den Goldsack und stelle anschließend die Menge und den Verkaufspreis ein.

### ***Reisender Händler***

Den Reisenden Händler kannst du damit beauftragen, deine Handelsgüter in anderen Städten zum Verkauf anzubieten, um an Gold zu kommen. Bedenke, dass es etwas Zeit braucht, bis der Händler zur nächsten Stadt gereist ist.

### ***Verträge***

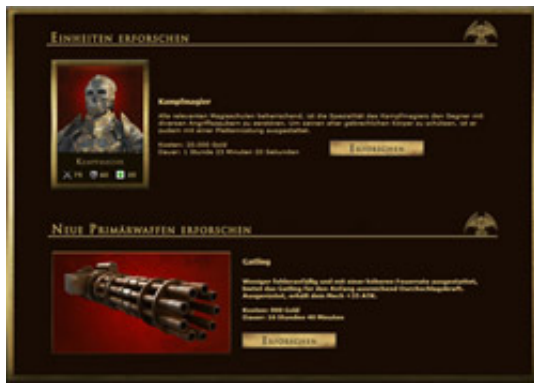
Um einem bestimmten Spieler deine Waren zu verkaufen, schickst du ihm diese per Vertrag zu. Er kann den Vertrag und somit auch deine Waren nur annehmen, wenn er dem Vertrag zustimmt und du somit auch dein Gold erhältst.

### ***Imphändler***

Imps stellen bei Days of Evil deine Knechte dar. Je mehr Imps du hast, desto schneller kannst du produzieren.

---





## Forschung

Die Forschung widmet sich der Verbesserung deiner Armee, damit sie noch mehr an Durchschlagskraft gewinnt. Hier wird in zwei Hauptkategorien unterteilt:

## ***Mech***

Du hast hier die Möglichkeit neue Mech-Typen, Primärwaffen und Extra-Ausrüstung für deinen Mech zu erforschen.

## ***Heer***

In der Kategorie Heer hast du die Auswahl zwischen der Erforschung neuer Einheiten, sowie der Erhöhung der Angriffs- und Verteidigungskraft deines gesamten Heeres, indem du es neue Kampf-Strategien trainieren lässt.