

# **Ziel des Spiels**

In deiner Rolle als bössartiger Wissenschaftler, der in einer fremden Welt gestrandet ist und sich eine Burg mit Gewalt angeeignet hat, ist es deine Aufgabe, dein Reich Stück für Stück zu einem Imperium mit einer furchteinflößenden Streitmacht auszubauen, um dich eines Tages zum gottgleichen Herrscher dieser Welt aufzuschwingen. Um dieses Ziel zu meistern, solltest du folgende Dinge beachten:

## **Produktion**

Neben der Herstellung von Waffen und Ausrüstung für dein Heer und deinen Mech, solltest du auch Handwerkswaren und Verpflegung produzieren, um Handel zu betreiben. Ansonsten werden deine Kriegskassen schnell leer sein.

## **Mech**

Der Mech, von dir aus der Zukunft mit in diese Welt gebracht, ist dank seiner überlegenen Technologie die stärkste Einheit deiner Armee. Durch dein Wissen ist es dir möglich, noch weitere Verbesserungen, wie z.B. stärkere Waffen, an ihm vorzunehmen.

## **Heer**

Die Einheiten deines Heeres bilden die Basis deiner Armee. Bestücke sie mit zusätzlichen Waffen und Ausrüstungsgegenständen, die du in deinen Schmieden herstellen kannst, um sie noch tödlicher zu machen.

## **Aktionen**

Lasse deine Armee (Mech und Heer) zu verschiedenen Abenteuern aufbrechen, um wertvolle Schätze zu bergen, die dir dabei helfen, dein Ziel schneller zu erreichen. Schicke sie entweder auf Beutezug, um an Gold und Güter zu gelangen, lasse sie gefährliche Dungeons aufsuchen, um mächtige Waffen zu erbeuten oder bekämpfe mit ihnen gefährliche Gegner, damit sich deren Untertanen bzw. Gefangene auf deine Seite schlagen.